**Plan de Investigación**

**1. Introducción**

En la actualidad, los ingenieros de software buscan constantemente oportunidades para colaborar en proyectos, mejorar sus habilidades y construir una reputación profesional. Sin embargo, no existe una plataforma centralizada que combine la publicación de proyectos abiertos con un sistema de reconocimiento basado en experiencia y contribuciones.

CodeCoLab surge como una solución a esta problemática, ofreciendo un espacio donde los ingenieros de software pueden publicar proyectos y encontrar colaboradores adecuados según su experiencia e intereses. Además, implementará un sistema de reputación y medallas para destacar a los usuarios con base en su participación en proyectos y su nivel de conocimiento en distintas áreas de desarrollo de software.

Esta investigación busca analizar las necesidades de los usuarios potenciales, evaluar plataformas similares y definir los aspectos clave para el desarrollo de CodeCoLab, asegurando su viabilidad y efectividad en el ecosistema de ingeniería de software.

**2. Objetivos**

**2.1 Objetivo General**

Determinar la viabilidad y rentabilidad de la plataforma CodeCoLab como un espacio que facilite la inserción laboral de ingenieros de software a través de la colaboración en proyectos, la construcción de una reputación profesional y la obtención de reconocimiento por experiencia en distintas áreas del desarrollo de software.

**2.2 Objetivos Específicos**

* Identificar las necesidades de los ingenieros de software en cuanto a colaboración y visibilidad profesional.
* Evaluar plataformas similares para determinar ventajas y oportunidades.
* Analizar las expectativas y preferencias de los usuarios potenciales.
* Establecer un cronograma de actividades para la recolección y análisis de datos.
* Evaluar la rentabilidad y sostenibilidad del modelo de negocio de CodeCoLab.

**3. Metodología**

**3.1 Fuentes de Información**

Detallar las fuentes utilizadas para obtener la información:

* **Primarias:** Encuestas, entrevistas, focus groups con ingenieros de software.
* **Secundarias:** Análisis de literatura académica, revisión de plataformas existentes (LinkedIn, GitHub, etc.), reportes de tendencias tecnológicas.

**3.2 Métodos de Recolección de Datos**

* **Encuestas:** Diseño, distribución y análisis de respuestas.
* **Entrevistas:** Selección de expertos y usuarios potenciales.
* **Focus Groups:** Discusión estructurada con ingenieros de software.
* **Benchmarking:** Comparación con plataformas similares.

**3.3 Criterios de Selección de Participantes**

Explicar el perfil de los participantes seleccionados y por qué son relevantes para el estudio.

**4. Análisis de Datos**

Descripción de los métodos de análisis que se utilizarán:

* Estadísticas descriptivas para encuestas.
* Análisis cualitativo para entrevistas y focus groups.
* Comparación de características y funcionalidades de plataformas existentes.
* Evaluación de modelos de monetización y estrategias de crecimiento.

**5. Cronograma de Actividades**

Presentar una tabla o diagrama con las actividades planificadas, su duración y responsables. Ejemplo:

| **Actividad** | **Fecha de inicio** | **Fecha de fin** | **Responsable** |
| --- | --- | --- | --- |
| T1 - Establecer metas y límites del proyecto | 19-03-25 | 21-03-25 | Cesar Miam, Cecilia Canul, Rodrigo Muñoz, Carlos Manzanero |
| T2 - Educación de requisitos | 22-03-25 | 23-03-25 | Cesar Miam, Cecilia Canul |
| T3 - Definición de requerimientos técnicos | 24-03-25 | 27-03-25 | Rodrigo Muñoz, Carlos Manzanero |
| T4 - Captura y evaluación de información | 24-03-25 | 25-03-25 | Cesar Miam, Cecilia Canul |
| T5 - Implementar herramientas para la recolección de datos | 25-03-25 | 30-03-25 | Rodrigo Muñoz, Carlos Manzanero |
| T6 - Recolectar datos de prueba | 26-03-25 | 30-03-25 | Cesar Miam, Cecilia Canul |

**6. Resultados Esperados**

La investigación permitirá obtener un panorama claro sobre la necesidad y aceptación de CodeCoLab dentro de la comunidad de ingenieros de software, así como validar su modelo de negocio y sostenibilidad económica. Se espera lograr:

* Un análisis detallado sobre las barreras de entrada al mundo laboral que enfrentan los ingenieros de software.
* Validación de la propuesta de valor de CodeCoLab mediante retroalimentación de usuarios potenciales.
* Definición de estrategias para incentivar la participación y colaboración en la plataforma.
* Evaluación de modelos de monetización que permitan rentabilizar la plataforma sin afectar la accesibilidad de los usuarios.
* Recomendaciones para la implementación y crecimiento sostenible de CodeCoLab en el mercado.